



TORNEO CALCIO A 5

Coppa RegCal

REGOLAMENTO

PREMESSA

Lo spirito che darà vita al Torneo di Calcio a 5 della Regione Calabria si fonda sul principio del calcio amatoriale che deve essere rispettato e sviluppato in tutte le sue forme, esemplificando i principi di solidarietà, lealtà e rispetto, rifiutando qualsiasi forma di violenza e di esasperato agonismo.

PERIODO DI SVOLGIMENTO

Il torneo si svolgerà, presumibilmente, presso il Centro Sportivo Futsal Di Giovanni Chillà, sito a Catanzaro in località Germaneto nei pressi della Cittadella Regionale.

Si giocherà ordinariamente dal lunedì al venerdì, dalle ore 16 alle ore 18 circa, ed avrà inizio, indicativamente, tra fine maggio e i primi di giugno.

NORME DI PARTECIPAZIONE

Il torneo è riservato ai dipendenti (anche pensionati) della Regione Calabria, compresi coloro che svolgono attività lavorativa, anche temporanea, per la Regione Calabria, in possesso del certificato medico per lo svolgimento di attività agonistica.

Le squadre dovranno essere allestite con giocatori appartenenti ad uno stesso Dipartimento/UOA. In caso di estrema necessità potranno essere inseriti in squadra giocatori di altri Dipartimenti previa verifica ed autorizzazione da parte del Comitato Organizzatore.

E' possibile partecipare al torneo anche con più squadre di uno stesso Dipartimento/UOA.

Si fa presente che con la libera scelta di partecipare al torneo si accettano in totale libertà e consapevolezza le norme previste nel presente regolamento e si sollevano il Comitato Organizzatore e l'ADER CALABRIA APS da qualsiasi onere e responsabilità nel caso in cui dovessero verificarsi infortuni e/o incidenti dentro e fuori i campi da gioco.

FORMULA DELLA MANIFESTAZIONE

Il torneo sarà articolato in gironi composti da un numero di squadre che sarà definito sulla base del numero totale di squadre che risulteranno iscritte. La composizione dei gironi avverrà attraverso un sorteggio a seduta pubblica.

La manifestazione è riservata agli amatori (non saranno accettati giocatori tesserati FIGC).

Le squadre si affronteranno in un girone semplice all'italiana nel quale è previsto che ogni squadra incontri tutte le altre almeno una volta.

Le partite avranno una durata complessiva di 50 minuti, suddivisi in due tempi da 25 minuti ognuno e un intervallo di 10 minuti.

Nella fase a girone, alle squadre saranno attribuiti i seguenti punteggi:

- Punti 3 in caso di vittoria
- Punti 0 in caso di sconfitta
- Punti 2 in caso di vittoria ai calci di rigore
- Punti 1 in caso di sconfitta ai calci di rigore

In caso di parità dopo i due tempi regolamentari, si procederà all'esecuzione di **3 calci di rigore**, a tiro alternato ed, eventualmente, **ad oltranza fino alla determinazione della squadra vincente**.

Le prime due squadre di ogni girone si classificheranno alla fase finale ad eliminazione diretta che si concluderà con le finali per il 3° e 4° posto e la finalissima per il 1° e 2° posto.

Sulla base del numero delle squadre iscritte sarà definito il tabellone della fase finale, tenendo conto dei criteri sotto riportati per l'accesso ed evitando il verificarsi di possibili incroci tra squadre dello stesso girone.

Se al termine del girone, ci sarà parità di punteggio tra due o più squadre, sarà ammessa alla fase finale o passerà la squadra che avrà ottenuto, nell'ordine:

1. migliore posizione nella "coppa disciplina"
2. migliore classifica avulsa
3. maggior numero di reti segnate
4. migliore differenza reti

In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio pubblico.

È consentita la sostituzione libera dei calciatori, senza riguardo per il ruolo, in qualsiasi momento della partita. Si tratta dei cosiddetti "cambi liberi" che permettono ai giocatori, più volte nel corso della partita, di essere sostituiti e di rientrare in campo. I cambi sono comunque da effettuarsi, esclusivamente, a gioco fermo. Sono esclusi dai predetti cambi liberi gli eventuali tiri di rigore.

Ogni squadra dovrà risultare iscritta con un minimo di 7 (sette) calciatori.

La partita deve essere giocata con almeno 3 (tre) calciatori anche se si raccomanda il massimo impegno nel cercare di prendere parte alla partita con almeno tutti e 5 (cinque) i calciatori previsti, nel rispetto dello spirito del torneo e delle altre squadre.

Nel caso in cui la squadra si trovi ad avere meno di 3 calciatori partecipanti al gioco, la partita verrà sospesa e la squadra sarà sanzionata con la sconfitta a tavolino per 3 a 0.

L'organizzazione della manifestazione sportiva è affidata al Comitato Organizzatore istituito da ADER Calabria APS nelle persone di Salvatore Canino e Salvatore Rotundo.

Ogni squadra dovrà indicare un minimo di 7 calciatori, oltre ai dirigenti, all'allenatore e al massaggiatore che potranno essere abilitati anche al ruolo di giocare, salvo naturalmente il possesso del certificato medico in originale.

Gli iscritti in una squadra non potranno risultare iscritti in altre squadre con nessun altro ruolo.

Non è ammessa la partecipazione di calciatori tesserati FIGC (si intende tesserato FIGC l'atleta che abbia giocato in competizioni ufficiali nel corso dell'anno precedente).

TUTELA SANITARIA

La manifestazione è considerata come attività non agonistica. Pertanto, ai sensi di quanto previsto dal D.M. 18.02.1982 e successive integrazioni e modificazioni, gli atleti dovranno essere in possesso del certificato medico di idoneità a praticare il gioco del calcio, in originale, che deve essere rinnovato, in caso di scadenza nel corso del torneo.

Il certificato medico di idoneità può essere rilasciato dal proprio Medico di Medicina Generale, limitatamente ai propri assistiti, o dallo Specialista in Medicina dello Sport o da un Medico iscritto alla Federazione Medico Sportiva Italiana.

OMOLOGAZIONE DELLE PARTITE

Tutte le partite s'intendono omologate con la pubblicazione sul sito dell'ADER dei risultati conseguiti sul campo, salvo diversa e motivata deliberazione degli organi giudicanti.

NORME DISCIPLINARI

Fermo restando l'applicazione delle norme previste nel Regolamento Federale del gioco calcio a 5, per i casi specifici di seguito indicati, sono previste le seguenti sanzioni disciplinari disposte dal Giudice Sportivo:

- a) Il comportamento antisportivo e violento anche verbale di un calciatore, dell'allenatore, del dirigente, sarà sanzionato, a giudizio del direttore di gara, oltre che con il provvedimento disciplinare ordinario anche con la sanzione accessoria dell'immediato divieto alla prosecuzione del torneo;
- b) La condotta gravemente violenta è sanzionata con l'inibizione "sine die" al torneo.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La giustizia sportiva relativa al torneo sarà amministrata dal Comitato Organizzatore tenendo conto delle norme previste nel Regolamento Federale del gioco calcio a 5, facendo salve, anche nei loro limiti massimi, le norme disciplinari specificate nel presente regolamento.

Le decisioni, le sanzioni e le azioni disciplinari assunte dal direttore di gara e dal Comitato Organizzatore sono da considerarsi definitive e inappellabili.

Al termine della fase a gironi tutte le sanzioni disciplinari saranno azzerate.

COPPA DISCIPLINA

La graduatoria della Coppa Disciplina sarà compilata attribuendo ad ogni singola squadra un determinato numero di punti in relazione alle sanzioni disciplinari inflitte alla squadra, agli atleti, ai tecnici e ai dirigenti:

- Ammonizione punti 1
- Espulsione punti 3
- Ritardo di inizio partita punti 1
- Assenza squadra ad una partita punti 5

La coppa sarà assegnata alle squadre che avranno conseguito il minor numero di punti. Ai fini della redazione della graduatoria sarà considerata la sola fase a gironi del torneo.

ARBITRO

Può svolgere il ruolo di arbitro chiunque ritenuto idoneo dagli organizzatori.

RINVIO ALLE NORME FEDERALI

Per tutto quanto non espressamente disciplinato dal presente Regolamento si fa riferimento alle norme federali del gioco calcio a 5.